

باسمه تعالی



سازمان آموزش و پرورش فارس

مدیریت آموزش و پرورش لارستان

دبیرستان غیر دولتی کوشا (دوره دوم)

نوبت امتحانی : نوبت دوم

پایه : سوم

تاریخ امتحان : ۹۵/۰۲/۲۰

شماره ردیف

مدت امتحان ۵۰ دقیقه

نام

نام خانوادگی

نام پدر

نام درس : مبانی علم رایانه

شماره صفحه : ۱

۱ اهداف اصلی در طراحی با رایانه چیست؟

۲ ربات ها برای کار در چه محیط هایی مناسب هستند؟

۳ سه مورد از کاربردهای رایانه در آموزش را بنویسید.

۴ منظور از رعایت حق امتیاز نرم افزار چیست؟

۵ رمزگشایی دستور العمل ها از وظایف کدام واحد است؟

۶ ویژگی « نصب و استفاده » در سیستم عامل ها چیست؟

۷ پیکسل چیست و چه تأثیری در وضوح تصویر دارد؟

۸ در صفحه نمایش LCD از چه فناوری استفاده می شود؟ ویژگی های این نوع صفحه نمایش چیست؟

۹ رسام چه کاربردی دارد؟

۱۰ منظور از شیار و قطاع در دیسک های مغناطیسی چیست؟

۱۱ منظور از منابع در یک سیستم رایانه چیست؟

۱۲ به نظر شما رایگان بودن کد قسمت اصلی سیستم عامل چه مزایایی دارد؟

۱۳ استفاده از رابط گرافیکی در یک زبان برنامه نویسی سطح بالا چه مزایایی دارد؟

دبیرستان کوشا